## **MODUL PEMBELAJARAN RPKPS**

MATA KULIAH: PENGEMBANGAN DIRI



Nama : Rosita Yuniati, S.Psi., M.Psi., Psi

Institusi : Universitas Setia Budi

Fakultas : Psikologi Program Studi : S1 Psikologi

**FEBRUARI 2021** 

## **RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER**

Nama Mata Kuliah : Pengembangan diri sks : 3

Program Studi : S1 Psikologi Fakultas : Psikologi

**Capaian Pembelajaran Lulusan**: mampu menguraikan konsep-konsep teoritis tentang proses belajar, menganalisia hubungan manusia dengan lingkungannya, mempraktekkan konsep teoritik komunikasi antar pribadi dan komunikasi massa dan memiliki kemampuan menerpakan proses pengembangan diri dan karir.

Capaian pembelajaran Mata Kuliah: mampu menerapkan dan menyimpulkan teori-toeri pengembangan diri, konsep diri dan mengembangakan diri maupun karir, mampu mempraktekkan komunikasi antar pribadi dan komunikasi massa.

**SOFT SKILL**: kemampuan bekrjasama dan toleransi empati

## Matriks Pembelajaran :

Mingg	Kemampuan akhir yang diharapkan	Materi / Pokok Bahasan	Strategi Pembelajaran	Latihan yang dilakukan	Waktu yang disediakan	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot
1	2	3	4	5		6	7
1	Mengenal tujuan mata kuliah Ice breaking Membangun atmoster pembelajaran	Rancangan Pembelajaran dan kontrak perkuliahan Note pertemuan 1 include materi 1	Membuat survey kelas Mengolah survey kelas		1X150	Menyetujui kontrak belajar dan tugas-tugas yang akan dikerjakan . menjadi bagian dari pertemuan pertama	
2-5	Menganalisi tentang konsep diri berdasarkan teori Johari window, kepribadian,dan efikasi diri  Soft skill : kemampuan bekrjasama dan toleransi empati	Tujuan dan     bagaimana mengenal     diri     Konsep Johari     window     Pengertian     kepribadian,watak,     dan temperamen     serta hubungan     ketiganya     Jenis temperamen     Refleksi diri	<ul><li>Ceramah,</li><li>Diskusi</li><li>Role play</li></ul>	<ul> <li>Mencari referensi mengenai konsep Johari window, kepribadian dan temperamen</li> <li>Mendiskusikan tentang konsep pengenalan diri</li> <li>Menuliskan</li> </ul>	4X150	<ul> <li>Ketepatan menganlisa</li> <li>Kejelasan dalam menjelaskan</li> <li>Kemampuan berkomunikasi secara tertulis dan lisan</li> <li>Kreativitas dalam penyajiannya dan role play</li> </ul>	25%

				analisis SWOT untuk potensi diri Role Play Review Hasil UK1		
6-9	Menjelaskan serta mengenal bakat, mengenal kekuatan dan kelemahan diri, penerimaan dan menghargai diri  Soft skill: kemampuan bekrjasama dan toleransi empati	<ol> <li>Pengetian bakat</li> <li>Faktor yang         mempengaruhi Bakat</li> <li>Hubungan bakat         dengan kreativitas</li> <li>Mengembangkan         bakat</li> <li>Gambaran diri</li> <li>Menerima diri         manfaat dan caranya</li> <li>Menghargai diri         sendiri</li> <li>Menjadi diri sendiri</li> </ol>	<ul> <li>Diskusi</li> <li>Self Directed Learning</li> </ul>	<ul> <li>Mengenalkan tokoh-tokoh inspiratif</li> <li>Menuliskan idolanya dan alasan serta sejauh mana idola tersebut mempengaruhi kehidupan mahasiswa</li> <li>Kisah nyata dan meminta mahasiswa mendisukusi hal yang menarik dari tokoh tersebut</li> <li>UKD2</li> </ul>	<ul> <li>Ketepatan penjelasan</li> <li>Kemampuan berkomunikasi</li> <li>Kemampuan menghargai pendapat orang lain</li> <li>displin</li> <li>Kreativitas dalam penyajian</li> </ul>	25%

10-14	Mampu mempraktekkan Pengembangkan diri dan integritas Pribadi  Soft skill kemampuan bekrjasama dan toleransi empati	membangun mental yang sehat     Meningkatkan kesehatan Mental     Integritas Diri     Pengertian kemandirian, dan implementasi sifat mandiri     Kretaivitas dan ciri kemampuan kreatif     Inovatif     Bahan refleksi	<ul> <li>Diskusi</li> <li>Cooperative learing</li> <li>Case study</li> </ul>	Dosen memberikan beberapa kata kunci dan meminta mahasiswa mendiskusikan tentang hal tersebut     Memberikan contoh kasus atau studi kasus untuk didiskusikan bersama kelompok dan kemudian mahasiswa memberikan argumennya atau menjelaskan hasil diskusi kelompoknya.     UKD3	5X150	<ul> <li>Ketrampilan mempraktekkan</li> <li>Kemampuan dalam menjelaskan ( ketepatan )</li> <li>Kemampuan menghargai pendapat orang lain</li> <li>Kemampuan berkomunikasi lisan dan tertulis</li> </ul>	25%
15-18	Mampu merancang pelatihan motivasi dan bagaimana cara memotivasi, serta melakukan strategi pengelolaan emosi, problem coping dan emotional coping  Soft skill: kemampuan bekrjasama dan toleransi empati	<ol> <li>Pengertian Motivasi</li> <li>Bentuk-bentuk motivasi</li> <li>Cara memotivasi,</li> <li>Tantangan dan gejala tekanan</li> <li>Strategi pengelolaan emosi,problem coping dan emotional coping</li> </ol>	<ul> <li>Story sharing</li> <li>Paper work</li> <li>Diskusi</li> <li>simulasi mini talkshow</li> </ul>	<ul> <li>menjelaskan tentang motivasi, pengelolaan emosi dan stategi koping</li> <li>Mahasiswa menuliskan pada lembar kerja tentang ragam situasi yang menekan</li> <li>Menuliskan</li> </ul>	4X150	<ul> <li>Ketepatan rancangan dengan teori Keaktifan dalam diskusi</li> <li>Kemampuan melakukan simulai dengan baik</li> </ul>	25%

	hasil strategi coping di dalam kelompoknya dan menuliskan di flipchart  • Mengajak mahasiswa mempraktekka n stratgei problem coping	
	UKD4	

#### Referensi

a. Covey, Sean. (2001) Habbit of Highly Efective Teens.

- b. Daradjat Zakian, Prof., Dr (2001). Kesehatan Mental,. Malang. Widya Sasana
- c. Koetjoroningrat, Pengantar Ilmu Antropolo (1990), .Jakarta. Rineka Cipta
- d. Hogg, Michael A., Tindale, R.Scott. (2001). Blackwell Handbook of Social Psychology: Group Processes. Massachusetts: Blackwell Publishers.
- e. Walgito, Bimo (2000). Pengantar Psikologi Umum. Yogyakarta: Andi Offset

Mengetahui Kaprodi Surakarta, Februari 2021

Dosen

Prilya Shanty Andrianie.,M.Psi.,Psikolog NIDN

Rosita Yuniati.,M.Psi.,Psikolog NIDN 0618067601

#### **FORMAT RANCANGAN TUGAS**

Nama Mata Kuliah : Pengembangan Diri Nomor Kode / SKS : K1 / 3 SKS

Program Studi : Psikologi Pertemuan ke : 2-5

Fakultas : Psikologi

#### **A.TUJUAN TUGAS:**

Menjelaskan tentang mengenal diri ( who am i), efikasi diri dan kepribadian,water dan temperamen

#### **B. URAIAN TUGAS:**

## a. Obyek Garapan:.

- 1. Prinsip pengenalan diri
- 2. Efikasi diri
- 3. Kepribadian, wtak dan temperamen

## b. Batasan yang harus dikerjakan:

- 1. Definisi mengenal diri
- 2. Manfaat dan tujuan mengenal diri
- 3. Bagimana cara mengenal diri dengan baik
- 4. Gambaran tentang perkembangan masa hidup
- 5. definisi efikasi diri
- 6. faktor yang mempengaruhi efikasi diri
- 7. Pengertian kepribadian, watak, temperamen dan hubungan ketiganya
- 8. Jenis-jenis temperamen

## c. Metode/Cara Pengerjaan (acuan cara pengerjaan):

- 1. Mencari referensi Johari window, efikadi dan kepribadian
- 2. melakukan diskusi tentang johari window
- 3. Menuliskan peluang, tantangan, kekuatan dan kelemahan masing-masing
- 4. Melakukan diskusi

## d. Deskipsi Luaran tugas yang dihasilkan:

hasil review atau ringkasan dalam paper work yang di buat sebagai fortofolio masing-masing. Dan mempresentasikan hasil review masing-masing.

## C. KRITERIA PENILAIAN (25%)

- 1. Ketepatan kejelasan
- 2. Kreatifitas dalam penyajiannya
- 3. Keaktifan dalam perannya dalam kelompok

# POLA PENILAIAN KOMPETENSI "PENGENALAN DIRI"

KRITERIA 1; KETEPATAN PENJELASAN

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Kurang memuaskan	Tidak memuaskan	SKOR
	(85-100)	( 70-84)	(50-69)	(< 50)	
Kelengkapan konsep tentang mengenal diri	lengkap dan integratif	Lengkap	Hanya beberapa konsep pengenalan diri yang dijelaskan	tidak ada dasar teori yang dipergunakan sebgai dasar penjelasan	
Kebenaran Konsep	Diungkapkan dengan tepat,sesuai dengan konsep aslinya bahkan analisis sintesisnya mampu membantu memahami konsep	Diungkap dengan tepat tetapi belum deskripstif	Sebagian besar konsep sudah terungkap, namun masih ada yang terlewatkan	Tidak ada konsep yang disajikan.	

KRITERIA 2; CARA PEYAJIANNYA

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Kurang memuaskan	Tidak memuaskan	SKOR
	(85-100)	( 70-84)	(50-69)	(< 50)	
Pemilihan Strategi Penjelasan	Strategi yang dipilih, selain tepat juga mampu menyederhanakan kompleksitas menjadi hal yang dapat diterima oleh orang lain dengan mudah	Strategi yang dipilih sesuai dengan konsep yang dijelaskan	Mampu menjelaskan walaupun dengan strategi yang standar seperti ceramah	Tidak mampu menjelaskan apapun	
Isi penjelasannya	Memberi inspirasi pendengar untuk mencari lebih dalam	Menambah wawsan	Pendengar masih harus menambah informasi dari beberapa sumber	Informasi yang disampaikan menyesatkan atau salah	
Organisasi	Sangat runtut dan integratif sehingga pendengar dapat mengkompilasi isi dengan baik	Cukup runtut dan mmeberi data pendukung fakta yang disampaikan	Tidak didukung data,namun menyampaikan informasi yang benar	Tidak mau presentasi	
Gaya presentasi	Menggugah semangat pendengar	Membuat pendengar paham hanya sesekali memandang catatan	Lebih banyak membaca	Selalu membaca catatan ( tergantung catatan)	

## KRITERIA 3; KETERLIBATAN ANGGOTA

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Kurang Memuaskan	Sangat Tidak Memuaskan	SKOR
	(85-100)	( 70-84)	(50-69)	(< 50)	
Keterlibatan anggota	Semua anggota kelompok berpartisipasi aktif	Terdapat 1-2 anggota kelompok yang kurang aktif dalam kerja kelompok	Keterlibatan kelompok hanya bergantung dengan satu orang saja	Tidak aktif sama sekali hanya melempar tanggungjawab.	

#### **FORMAT RANCANGAN TUGAS**

Nama Mata Kuliah : Pengembangan Diri Nomor Kode / SKS : K1 / 3 SKS

Program Studi : Psikologi Pertemuan ke : 6-9

Fakultas : Psikologi

#### **A.TUJUAN TUGAS:**

Menjelaskan bakat dan mengenal kekuatan dan kelemahan diri

#### **B. URAIAN TUGAS:**

## a. Obyek Pembelajaran

Pada sesi ini mahasiswa akan mempelajari proses kognitif yang telah lebih aplikatif, yaitu dalam ruang lingkup:

- 1. Bakat dan kreativitas
- 2. Konsep diri
- 3. Mengembangkan potensi diri

Dariketiga sub pokok bahasan tersebut, di akhir pertemuan, mahasiswa diharapkan menguasai dalam hal:

- Konsep dasar (basic notions)
- Prinsip dan cara menstimulasi
- Aplikasi dalam kehidupan sehari-hari

Setiap sub pokok bahasan di atas harus dijelaskan secara rinci oleh mahasiswa mengenai ketiga hal tersebut.

#### b. Metode/Cara Pengerjaan (acuan cara pengerjaan):

pada diskusi ini setiap kelompok akan membahas mengenai salah satu dari lima tokoh yang disajikan. Setelah berdiskusi promosikan tokoh tersebut di depan kelas

- Persilahkan setiap kelompok memilih satu tokoh yang di kaji. Pastikan setiap kelompok memilih tokoh yang berbeda.
- Beri kesempatan setiap kelompok berdiskusi mengenai keheatan/kelebihan/kekuatan tokoh tersebut selama 10 menit. Diharapkan di dalam presentasi setiap keolpok terjawab pertanyaan sebagai berikut :
  - a. Apa yang membuat tokoh terbeut berhasil?
  - b. Bagaimana tokoh terbeut menumbuhkan motivasinya dalam bertindak?
  - c. Bagaimana motivasi tersebut mengantarkan tokoh meraih keberhasilan?

Setelah itu minta kelompok untuk mempersiapkan materi dan teknik untuk mempromosikan tokoh-tokoh tersebut di depan kelas.

## c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan:

Pada sub kompetensi ini, terdapat 1 buah luaran tugas, yaitu:

1. Tugas kelompok yang berisi tentang hasil analisis mengenai salah satu tokoh yang dipilih.

## **C.KRITERIA PENILAIAN**

- 1. Ketepatan penjelasan
- 2. Kelengkapan konsep
- 3. Kreativitas
- 4. Daya tarik komunikasi

## **POLA PENILAIAN KOMPETENSI**

## **KRITERIA 1: KETEPATAN PENJELASAN**

DIMENSI	Sangat	Memuaskan	Batas	Kurang	Di bawah	SKOR
	Memuaskan			Memuaskan	standard	
KELENGKAPAN	Aspek yang	Aspek yang	Masih	Hanya	Tidak ada	
KONSEP	dijelaskan	dijelaskan	kurang 2	menunjukkan	konsep	
	lengkap dan	lengkap	aspek yang	sebagian konsep		
	integratif		belum	saja		
			terungkap			
KEBENARAN	Diungkapkan	Diungkap	Sebagian	Kurang dapat	Tidak ada	
KONSEP	dengan	dengan	besar	mengungkapkan	konsep	
	tepat, aspek	tepat,	konsep	aspek penting,	yang	
	penting tidak	namun	sudah	melebihi	disajikan	
	dilewatkan,	deskriptif	terungkap,	halaman, tidak		
	bahkan		namun	ada proses		
	analisis dan		masih ada	merangkum		
	sintetis nya		yang	hanya		
	membantu		terlewatkan	mencontoh		
	memahami					
	konsep					

## **KRITERIA 2: KETEPATAN**

DIMENSI	Sangat	Memuaskan	Batas	Kurang	Di bawah	SKOR
	Memuaskan			Memuaskan	standard	
KETEPATAN	Tokoh	Tokoh dipilih	Tokoh	Tokoh	Tidak berhasil	
PEMILIHAN	dipilih	dianalisis	dipilih	dipilih	menganalisa	
ТОКОН	dianalisis	dengan	dianalisis	dianalisis	tokoh yang	
	dengan	lengkap	dengan	dengan	dipilih	
	sangat	sehinggadapat	cukup	kurang		
	lengkap	membantu	lengkap	lengkap		
	sehingga	pemahaman	sehingga	sehingga		
	dapat	konsep dan	dapat	kurang		
	membantu	proses	membantu	dapat		
	pemahaman	mengenal	pemahaman	membantu		
	konsep dan	bakat dan	konsep dan	pemahaman		
	proses	potensi diri	proses	konsep dan		
	mengenal		mengenal	proses		
	bakat dan		bakat dan	mengenal		
	potensi diri		potensi diri	bakat dan		
				potensi diri		

## KRITERIA 3: KOMUNIKASI LISAN

DIMENSI	Sangat	Memuaska	Batas	Kurang	Di bawah	SKO
	Memuaskan	n		Memuaskan	standard	R
ISI	Memberi inspirasi pendengar untuk mencari lebih dalam	Menambah wawasan	Pembaca masih harus menambah lagi informasi dari beberapa sumber	Informasi yang disampaikan tidak menambah wawasan bagi pendengarny a	Informasi yang disampaikan menyesatka n atau salah	
ORGANISAS I	Sangat runtut dan integratif sehingga pendengar dapat mengkompilas i isi dengan baik	Cukup runtut dan memberi data pendukung fakta yang disampaika n	Tidak didukung data, namun menyampaika n informasi yang benar	Informasi yang disampaikan tidak ada dasarnya	Tidak mau presentasi	
GAYA PRESENTASI	Menggugah semangat pendengar	Membuat pendengar paham, hanya sesekali saja memandan g catatan	Lebih banyak membaca catatan	Selalu membaca catatan (tergantung pada catatan)	Tidak berbunyi	

#### **FORMAT RANCANGAN TUGAS**

Nama Mata Kuliah : Pengembangan Diri Nomor Kode / SKS : K1 / 3 SKS Program Studi : Psikologi Pertemuan ke : 10-14

Fakultas : Psikologi

#### **A.TUJUAN TUGAS:**

Mendesain program pengembangan diri

#### **B. URAIAN TUGAS:**

a. Obyek Garapan: Perubahan Perilaku manusia berdasarkan konsep Pengembangan diri

#### b. Batasan yang harus dikerjakan:

Mengubah perilaku diri sendiri maupun orang lain agar dapat hidup lebih efektif dan dpat mengembangkan diri sesuai dengan potensi yang dimiliki.

#### c. Metode/Cara Pengerjaan (acuan cara pengerjaan):

- Memilih subjek (orang yang akan dikenai program perubahan perilaku) serta objek (pengembangan diri)
- Membuat rancangan program pengembangan diri (LK3)
- Menerapkan program pengembagan diri secara intensif
- Membuat laporan hasil program perubahan perilaku yang telah diterapkan (jika memungkinkan secara visual/audio-visual)
- Mempresentasikan hasil program pengembangan di kelas

#### d. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan:

- Paper laporan hasil program perubahan perilaku yang berisi: LATAR BELAKANG; TUJUAN; TINJAUAN TEORITIS: DESAIN DAN MEKANISME PROGRAM; LAPORAN HASIL PROGRAM; KESIMPULAN DAN REKOMENDASI. Dijilid dan diketik dengan komputer dengan font: Arial (11) atau Calibri (12) atau Times New Roman (12), dengan spasi 1.
- 2. Sajian Powerpoint yang menarik mengenai proses program perubahan perilaku yang dilakukan yang berisi laporan visual atau audio-visual dari proses yang dilaksanakan.

#### C. KRITERIA PENILAIAN (50%)

- 1. Kebenaran/keberhasilan model
- 2. Kreativitas
- 3. Daya Tarik Komunikasi
  - a. komunikasi tertulis
  - b. Komunikasi lisan

## KRITERIA 1: KEBENARAN/KEBERHASILAN PROGRAM

DIMENSI	Sangat	Memuaskan	Batas	Kurang	Di bawah	SKOR
	Memuaskan			Memuaskan	standard	
KETEPATAN	Program	Program	Dasar	Pemilihan	Tidak ada	
PROGRAM	yang dipilih	yang dipilih	pemilihan	program	dasar	
SECARA	sangat logis	didasari	program	tidak didasari	sama	
TEORITIS	dan	dengan	kurang logis	oleh konsep	sekali	
	meyakinkan	konsep	secara teoritis	yang ada		
	secara	teoritis	(konseptual)			
	teoritis					
	untuk					
	mengubah					
	perilaku					
	subjek					
KEBERHASILAN	Program	Program	Subjek belum	Subjek tidak	Tidak ada	
PROGRAM	dapat	dapat	menunjukkan	mau berubah	program	
	langsung	mengubah	perubahan	dan tetap		
	mengubah	perilaku	perilaku,	bertahan		
	perilaku	subjek,	namun telah	dengan		
	subjek	walaupun	menyadari	perilakunya		
		memerlukan	dan memiliki	-		
		waktu lebih	keinginan			
		dari 2	untuk			
		minggu	berubah			

## **KRITERIA 2: KREATIVITAS**

DIMENSI	Sangat	Memuaskan	Batas	Kurang	Di bawah	SKOR
	Memuaskan			Memuaskan	standard	
PEMILIHAN	Kasus/Objek	Kasus/Objek	Kasus/objek	Kasus/Objek	Kasus/Objek	
KASUS/OBJEK	perilaku	perilaku	perilaku	mencontoh	yang dipilih	
PERILAKU	yang dipilih	yang dipilih	yang dipilih	dari	secara asal	
	kompleks	kompleks	sederhana	buku/orang		
	dan sangat	walau sering		lain		
	jarang	ditemui				
	ditemui					

## KRITERIA 3a: KOMUNIKASI TERTULIS

RRITERIA Sa. ROMONIRASI TERTOLIS								
DIMENSI	Sangat	Memuaskan	Batas	Kurang	Di bawah	SKOR		
	Memuaskan			Memuaskan	standard			
BAHASA	Bahasa	Bahasa	Bahasa	Informasi dan	Tidak ada			
PAPER	menggugah	menambah	deskriptif,	data yang	hasil			
	pembaca	informasi	tidak terlalu	disampaikan				
	untuk	pembaca	menambah	tidak menarik				
	mencari tahu		pengetahuan	dan				
	konsep lebih			membingungkan				
	dalam							
KERAPIAN	Paper dibuat	Paper cukup	Dijilid biasa	Dijilid namun	Tidak ada			

PAPER	dengan	menarik,	kurang rapi	hasil	
	sangat	walau tidak			
	menarik dan	terlalu			
	menggugah	mengundang			
	semangat				
	membaca				

## KRITERIA 3b: KOMUNIKASI LISAN

DIMENSI	Sangat	Memuaska	Batas	Kurang	Di bawah	SKO
	Memuaskan	n		Memuaskan	standard	R
ISI	Memberi inspirasi pendengar untuk mencari lebih dalam	Menambah wawasan	Pembaca masih harus menambah lagi informasi dari beberapa sumber	Informasi yang disampaikan tidak menambah wawasan bagi pendengarny a	Informasi yang disampaikan menyesatka n atau salah	
ORGANISAS I	Sangat runtut dan integratif sehingga pendengar dapat mengkompilas i isi dengan baik	Cukup runtut dan memberi data pendukung fakta yang disampaika n	Tidak didukung data, namun menyampaika n informasi yang benar	Informasi yang disampaikan tidak ada dasarnya	Tidak mau presentasi	
GAYA PRESENTASI	Menggugah semangat pendengar	Membuat pendengar paham, hanya sesekali saja memandan g catatan	Lebih banyak membaca catatan	Selalu membaca catatan (tergantung pada catatan)	Tidak berbunyi	

## FORMAT RANCANGAN TUGAS "MOTIVASI, PROBLEM COPING DAN EMOTIONAL COPING"

Nama Mata Kuliah : Pengembangan Diri Nomor Kode / SKS : / 3 SKS Program Studi : Psikologi Pertemuan ke : 15-18

Fakultas : Psikologi

## **A.TUJUAN TUGAS:**

Mahasiswa mampu membuat design seminar tentang pengembangan diri, motivasi, problem coping dan emotional coping

#### **B. URAIAN TUGAS:**

**a. Obyek Garapan:** teori dan konsep motivasi, problem coping dan emotional coping untuk perubahan perilaku manusia

## b. Batasan yang harus dikerjakan:

- 1. Motivasi
- 2. Pengelolaan emosi
- 3. Problem coping
- 4. Emotional coping

## c. Metode/Cara Pengerjaan (acuan cara pengerjaan):

Mahasiswa diminta untuk:

- 1. Membuat design seminar kecil / mini seminar
- 2. Menyelenggarakan seminar kecil tersebut

## d. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan:

laporan hasil mini seminar yang dilakukan

## **C.KRITERIA PENILAIAN**

- 1. Kebenaran proses survey kebutuhan
- 2. Daya juang
- 3. Daya tarik komunikasi

#### **POLA PENILAIAN KOMPETENSI**

#### **KRITERIA 1: KEBENARAN PROSES SURVEY**

DIMENSI	Sangat	Memuaskan	Batas	Kurang	Di bawah	SKO
	Memuaskan			Memuaskan	standard	R
KETEPATA	tema yang	tema yang	tema yang	tema yang	Tidak tahu	
N DATA	dipilih selain	dipilih sesuai	dipilih telah	dipilih tidak	cara	
	sesuai juga	dengan	sesuai,	sesuai	mengambil	
	dapat	tema/sasara	namun	dengan	memilih	
	dijelaskan	n yang	kurang	tujuan	tema	
	secara logis	ditetapkan	paham cara	pembelajara		
	proses		penetapanny	n yang		
	penetapanny		а	ditetapkan		
	a					
KETEPATA	Proses	Proses	Proses	Proses	Tidak paham	
N ANALISIS	analisis dipilih	analisis	analisis yang	analisisnya	cara	
TEMA	dan dilakukan	sesuai	dilakukan	tidak	menganalisi	
	secara tepat	dengan tema	sudah tepat,	memenuhi	S	
	sesuai konsep	yang dipilih	namun	asumsi		
	motivasi,		kurang	konsep		
	coping		paham alasan	motivasi,		
	problem dan		pemilihannya	coping		
	emotional			problem dan		
	coping			emotional		
				coping		